

Değişkenler

Eğer iki grup oynatırsak her biniciye oyunu oynama sırası gelir.

Parkuru biraz daha zorlaştırabiliriz; mesela Büyük Kanyonu temsil etmesi için ufak bir engel koyabilir yada sahayı büyütebiliriz.

Ortam

Çocuklar kızılderili makyajı yapabilir ve toklarına lastiğe yapıştırmış tüy takabilirler.

Eğitmenin Gözü

- . Tüm çocuklar oyuna katılmalı ve hepsi şef rolünü oynamalı.
- . Serbest denemelerde, engellerin keşfedilmesi sırasında, dikkat edilmesi gereken ön koşul çocuğun ponyyi durdurabiliyor olmasıdır. Durdurma konusunda teknik tavsiye verilebilir.
- . Bacak hareketlerinin ve ellerin ponyyi adetada yönlendirmek için önemini anlatın.
- . Ponyyi durur vaziyette tutmayı açıklayın.
- . İki oyun arasında biniciler manej yolunda sıraya sokularak adeta ve süratlide ponyleri açmaları sağlanır.

Uyarlama

PES1: İki set, bir ponynin üzerinde bir yedekte adetada Aedtay

PES3: İki dizgini tek elde doğru şekilde tutabilmek

PES4: Adetayı açıp kapamak... duruştan adetaya ve süratliye geçiş.

PES5 / Galop1: dengesini koruyarak yerdeki sııkları atlayarak parkuru yapmak

PES6/ Galop2: güvenlik mesafelerine uyarak ilerleyebilmek