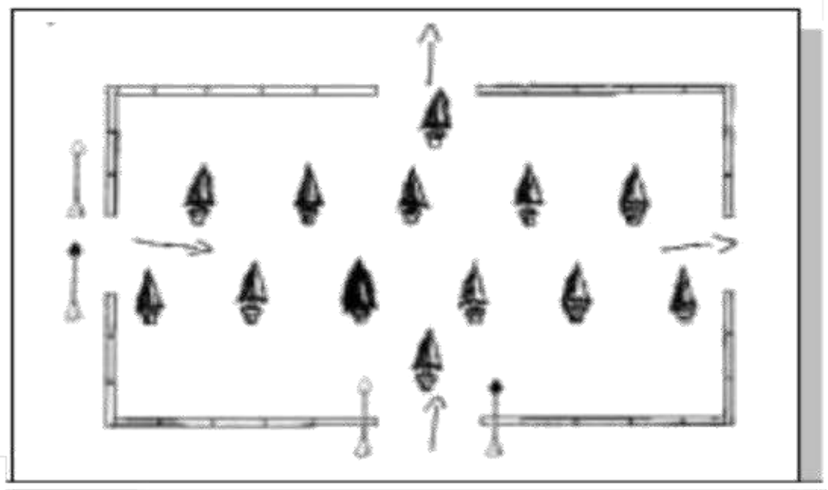
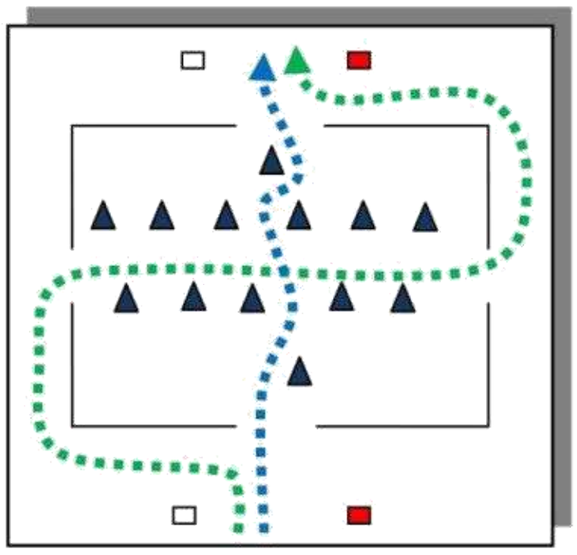
EQUIFUN ENGEL 16: BAHÇE

BAHÇE'NIN KURALI

ENGELİN İÇİNDEN BİTKİLERİ DÜŞÜRMEDEN GEÇMEK





KURALLAR...

- BAHÇENİN BOYUTU VE BİTKİLER ARASINDAKİ MESAFE, ENGELİN OLASI HIZINI VE ZORLUĞUNU BELİRLEYECEĞİ İÇİN PİST ŞEFİNİN İNİSİYATİFİNDEDİR.

- KISA ROTA DİKDÖRTGENİ BOYLAMASINA GEÇECEK VE SLALOM OLACAK, UZUN ROTA DİKDÖRTGENİ ENLEMESİNE GEÇECEK VE DÜZ HAT OLACAK ŞEKİLDE YERLEŞTİRİLMELİDİR.

- BAHÇE TOPLARIN ÜZERİNE YERLEŞTİRİLMİŞ KONİLER YADA ŞİŞME OYUNCAKLARLA DA OLUŞTURULABİLİR.

MALZEME LİSTESİ

*2 ADET KAPI (KIRMIZI FANYON)
*2 ADET KAPI (BEYAZ FANYON)
*1 ADET ENGEL NUMARASI
*13 BİTKİ VEYA KONİ VE TOP
*8 SIRIK

HATALARIN TANIMI...

OLASI HATA	EKLENEN SÜRE
ENGELDEKİ *BİRİNCİ HATA* (MANİYİ, SIRIĞI, BABAYI, KÜPÜ,VS. DÜŞÜRMEK)	*İLK HATA* İÇİN 20 SANİYE
AYNI ENGEL ÜZERİNDEKİ İKİNCİ VE SONRAKİ HATALAR	HERBİRİ İÇİN 5 SANİYE
ENGEL İLK DENEMEDEN SONRA YIKILDI VE GEÇİLEMEZ DURUMDA	DEVAM EDİLECEK, 40 SANİYE
ENGEL İKİNCİ DENEMEDEN SONRA YIKILDI VE GEÇİLEMEZ DURUMDA	DEVAM EDİLECEK, 20 SANİYE
ENGEL İLK DENEMEDE BAŞARILAMADI VE TEKRAR DENENMEDİ	40 SANİYE
ENGEL İKİ DENEMEDEN SONRA GERÇEKLEŞTİRİLEMEDİ VE TEKRAR DENENMEDİ	20 SANİYE
GİRİŞ VE/VEYA ÇIKIŞ KAPILARI KULLANILMADI	20 SANİYE
PARKUR HATASI, REFERANS ZAMANIN İKİYE KATLANMASI VEYA DÜŞME	ELENME