



**TÜRKİYE BİNİCİLİK  
FEDERASYONU**

**TÜRKİYE BİNİCİLİK FEDERASYONU  
PONY PI KATEGORİSİ  
YARIŞMA REHBERİ**

**1 OCAK 2018**

## BİRİNCİ BÖLÜM

### Amaç, Kapsam, Dayanak ve Tanımlar

#### Amaç

**MADDE 1-** (1) Bu rehberin amacı, binicilik sporunun bir dalı olan Pony PI faaliyetlerinin tanıtılması, sevdirmesi ve yurt dışında yaygınlaştırılması yoluyla ulusal gelişimini sağlamak, uluslararası alanda istenilen başarılarla ulaşmak hedeflerine yönelik, spor ahlakı ve spor disiplinine sahip yarışmacıların yetişmesi için gerekli kural ve esasları belirlemektir.

(2) Bu rehber, çocukların rekabet ortamında yarışmaları değil, binicilikle ilgili tüm aktiviteleri öğrenmeye ve eğlenerek katılmaya teşvik eder. Binicilik ve At bilgisiyle ilgili tüm gerekli bilgileri sağlayarak, çocukları Pony'lerine iyi bakmalarını teşvik eder. Sporcu ve yurttaş bir bireyin ihtiyacı olan öz disiplin ve güçlü karakteri oluşturmalarını teşvik etme amacını gütmektedir.

(3) Bu rehber, Pony PI yarışmalarına temel binicilik eğitimi amaçlı kural getirmeyi ve Türkiye'deki Pony biniciliğinin sağlam temeller üzerine oturtulmasını amaçlamaktadır. Pony sisteminde uygulanan binicilik eğitimi, çocuklara disiplin, sorumluluk, mücadele etme gücü, sabır, iletişim, pratik düşünme, ani karar alma, istikrar gibi yetenekler kazandırmayı hedefler.

#### Kapsam

**MADDE 2-** (1) Bu rehber, resmi ve özel bütün Pony PI faaliyetlerinde bulunan binicileri, antrenörleri, at sahiplerini, hakemleri, gözlemcileri, seyisleri, nalbantları, federasyon üyelerini, federasyon personelini ve diğer kişiler ile binicilik faaliyetinde bulunan kulüp ve kuruluşları kapsar.

#### Dayanak

**MADDE 3-** (1) Bu rehber, 3289 sayılı Spor Genel Müdürlüğünün Teşkilat ve Görevleri Hakkında Kanun'un Ek-9 Maddesine ve 19.07.2012 tarihli ve 28358 sayılı Resmi Gazete'de yayınlanan Bağımsız Spor Federasyonlarının Çalışma Usul ve Esasları Hakkında Yönetmelik ile 29136 sayılı (Mükerrer) Resmi Gazete'de yayınlanan 01.10.2014 tarihli Türkiye Binicilik Federasyonu Ana Statüsü'ne dayanarak hazırlanmıştır.

## **Tanımlar**

**MADDE 4-** (1) Bu rehberde geçen;

a) Uluslararası Federasyon (FEI) : Uluslararası Binicilik Federasyonu'nu,

b) Federasyon (TBF) : Türkiye Binicilik Federasyonu'nu,

c) Kulüp : Dernekler Kanununa göre kuruluşunu tamamlamış ve Genel Müdürlükçe tescilli yapılmış olan spor kuruluşları ile diğer resmi kurum ve kuruluşların binicilik takımlarını,

ç) Pony Club : Binicilik ile ilgilenen çocuklar için kurulmuş organizasyonu,

d) Yarışma : Bir organizasyon Komitesinin yönetimi ve sorumluluğu altında yürütülen tek bir derecelendirme ile sonuçlanan binicilik yeteneği yoklamasını,

e) Yarışma Türü : Uygulamaları birbirinden farklılık gösterebilen yarışma çeşitlerinden her biri,

f) Ulusal Yarışmalar : Ülke sınırları içerisinde tertiplenen ve ilke olarak TBF lisanslı binicilerin katılabilecekleri yarışmalarını,

g) Kayıt Angajman : Yarışmaya katılacak atların kayıt işlerini yarışmanın hangi binici veya at/pony sınıfı için tertipleneceğini,

ğ) Yarışma Sezonu: Akademik takvimle paralel uygulanır,

h) Kategori : Yarışmanın hangi binici ve at sınıfı için tertiplendiğini,

ı) Yarışma Dönemi : Binicilik Federasyonu veya diğer tertipleiyici kurullarca belirtilmiş günler içinde düzenlenen bir dizi yarışmayı,

i) Binici : Bir kulüp bünyesinde veya ferdi olarak sportmenlik anlayışı içerisinde ulusal ve uluslararası kural ve teknikleri tatbik eden ve geliştiren, atı güven içinde olabildiğince az kuvvet sarf ederek tam yerinde sakin, zamanında kullanma becerisine haiz lisanslı sporcu,

j) Pony Antrenör : TBF tarafından yapılan seminerler ve imtihanlar sonucunda özel olarak ponye mahsus Antrenör belgesi ile yeterliliği kanıtlanmış kişiyi,

k) PES : Pony Eğitim Sistem'ini,

l) BS : Zorluk derecelerinden biri olan Başlangıç Seviye'sini,

m) ES : Zorluk derecelerinden biri olan Eğitim Seviye'sini,

n) ProS : Zorluk derecelerinden biri olan Pro Seviye'sini,

o) ÖB : Özel Binici; Çeşitli nedenlerle bireysel ve gelişim özellikleri ile eğitim yeterlilikleri açısından yaşlılarından beklenen düzeyden anlamlı farklılıklar gösteren bedensel, zihinsel, görme, işitme, dil ve konuşma kayıplarından bir ya da birden fazlasını taşıyan ya da psikolojik rahatsızlığı olan binicileri,

ifade eder.

## İKİNCİ BÖLÜM

### Esas Hükümler

#### Genel esaslar

**MADDE 5-** (1) TBF (Türkiye Binicilik Federasyonu), binicilik sporu ile ilgilenenlerden TBF'nin talimatlarına bağlı kalmalarını, at sağlığının her zaman birinci unsur olarak ele alınmasını ve bunun asla ticari ya da rekabete dayanan etkilerle ikinci plana atılmamasını öngörür.

(2) Yarışma atlarının her evredeki hazırlık ve eğitimi aşamalarında sağlık unsuru her türlü talebin üstünde tutulmalıdır. Bu, iyi at bakımı, eğitim metotları, nalbantlık, malzeme ve taşımayı içerir.

(3) Atlar ve biniciler, yarışmaya katılmak için sağlıklı, bilinçli ve formda olmalıdırlar. Bu şartlar, ilaç kullanımı, sağlığı ya da güvenliği tehdit eden cerrahi prosedürler, kısrakların hamileliği ve yardımların yanlış kullanılmasını da kapsar.

(4) Yarışma koşulları atın sağlığına zarar vermemelidir. Yarışma alanına verilen önem, zemin hava şartları, ahır şartları, yer güvenliği, atın sağlığı ve yarışma sonrası seyahati de bu koşullara dahildir.

(5) Ata Yarışma sonrası ve yarışma kariyerinin bitişinde gösterilen davranışın doğru ve uygar olması gerekmektedir. Bu unsura, uygun veteriner bakımı, yarışma anındaki yaralanmalar, ötenazi ve atın emekliliğini kapsar.

(6) FEI, bu sporla ilgilenen herkesin kendi uzmanlık alanlarında en yüksek seviyede bir eğitime erişmelerini teşvik eder.

#### Yıllık faaliyet takvimi

**MADDE 6-** (1) Federasyonun bir yıllık yarışma dönemi içinde Türkiye'de düzenleyeceği ve dış ülkelerde katılmayı tasarladığı yarışmaları tarih, yer ve tür olarak tespit ve ilan etmesiyle yıllık takvim teşekkül eder.

## **Lisans, Tescil ve Vize İşlemleri**

**MADDE 7-** (1) Sporcu Lisans, Kategori Belgesi, tescil ve vize işlemleri her yıl Federasyonca yapılır. Pony yarışmalarına katılmak isteyen her binici, Binicilik Federasyonundan her yıl lisans çıkarması zorunludur. Bu yükümlülüğü yerine getirmemiş biniciye yarışmalara katılma müsaadesi verilmez.

(2) Pony binicilerin ilk defa almış oldukları bir lisansla yarışmalara katılabilmesi, TBF Sporcu Lisans, Vize ve Transfer talimatı esasına göre yapılır. Ponylerin tescil ve vizeleri her yıl Federasyon tarafından yapılır. Yarışmalara katılması istenilen atların sahipleri Pony'lerini TBF'na tescil ettirmek ve karşılığında 'at tanıtım belgesi' almak zorundadır. Tescil ve vize işlemleri, TBF At Tescil, Vize talimatına göre yapılır.

## **Veteriner hizmetleri ve doping kontrolü**

**MADDE 8-** (1) Pony Kupalarında veterinerlik hizmetleri ve doping kontrolünde uygulama esasları yarışma öncesi ve yarışma sonrası tüm veterinerlik hizmetleri ve doping kontrolleri FEI yönetmelik kurallarına uygun olarak yürütülür.

(2) Doping kontrolü sonucunda doping yapıldığı tespit edildiği takdirde; TBF'nin ceza talimatı esaslarına göre işlem yapılır.

## **Ekip şeflerinin görevleri**

**MADDE 9-** (1) Yarışmalara katılacak binicilik sporu kulüpleri, yarışmadan önce ekip şefi ve yardımcısını yazılı olarak tertipleyici kurula bildirmek zorundadırlar. Kulüp, ekip şefinin görev ve yetkilerini kendi tüzüğüne göre tespit etmekte serbesttir. Ancak Federasyon açısından görev ve yetkileri şunlardır:

a) Yarışma süresince ekibinin ilgili yönetmeliklere ve talimatlara uymasını sağlamak ve sorumluluğunu taşımak,

b) Ekibine bağlı binicilerin yarışmalara kayıtlarını yaptırmak ve giriş sıralarını tespit için kura çekiminde bulunmak,

c) Gerekliğinde yazılı itirazlarını görevli hakem kuruluna iletmek ve itirazla ilgili işlemleri yürütmek,

ç) Ekip şefinin bulunmadığı durumlarda görevini yardımcısı üstlenir,

d) Ferdi lisans sahibi biniciler için organizasyonu yapan kulüpler tarafından bir ekip şefi atanması mecburidir.

## **Kayıt (Angajman)**

**MADDE 10-** (1) Yarışmalara katılacak atlar hakem kuruluna 'kayıt' (Angajman) ettirilmelidir. Kaydı yapılmamış at yarışmaya alınmaz. Hatalı yapılmış kayıt görülürse geçersiz addolunur. Angajman ücretleri organizasyon komitesince belirlenir ve tahsil edilir. Angajmanlar bu rehberin ekinde sunulan 'Angajman Formları' ile yapılır. Bu formlar dışında angajman kabul edilmez.

## **Organizasyon Komiteleri, Görev ve Yetkileri**

**MADDE 11-** (1) Organizasyondan sorumlu kuruluşlar 'yarışma talep formlarını' aşağıda açıklanan şartlarda hazırlayıp en az 10 gün önce Federasyonun onayına sunmak zorundadırlar. Federasyon program üzerinde değişiklik veya düzeltme yaparsa Organizasyon Komitesi buna uymak zorundadır. Uymadığı takdirde onaysız yarışma yapmış durumuna düşer ve onayı alınmadan tertiplenen yarışmalar geçersiz sayılabileceği gibi Organizasyon Komitesi Disiplin Kuruluna sevk edilir. Organizasyon Komiteleri 'yarışma talep formu' unda şu bilgilere yer vermek zorundadırlar;

- a) Yarışma ismi yarışmayı yapan kurum, kurum, Organizasyon Komitesi, yarışma direktörü,
- b) Yarışmaların yer, gün ve başlama saatleri,
- c) Görevliler, Genel Koşullar, (Yarışmaların hangi yönetmeliklere ve talimatlara tabi oldukları )
- ç) Teknik Koşullar, (Her yarışma için; sınıfı, yönetmelikteki yarışma ile ilgili maddesi, engel sayısı, yüksekliği, sürati, tasnif yönetim ve katılma şartları)
- d) Her yarışmaya konmuş ödüller,
- e) Kayıtların yer, gün ve saatleri,
- f) Protokol

(2) Organizasyon Komitelerinin görevleri, kuruluşları ve işleyişleri aşağıda sıralanmıştır:

a) Her yarışma, yönetim ve sorumluluğunu üstlenen bir Organizasyon Komitesi tarafından yürütülür. Federasyon, Organizasyon Komitesi Üyeleri açıklanmamış bir yarışmanın yapılmasına izin vermez. Organizasyon Komitesi Federasyona karşı yarışmanın ilgili tüm yönetmeliklerine uygun olarak yürütülmesi hususunda sorumluluk taşır.

b) Organizasyon Komitesi en azından bir başkan, bir sekreter/muhasip ve bir de teknik üyeden oluşur. Organizasyon Komitesi üye sayısı gerektiğinde 7 üyeye çıkartılabilir. Organizasyon Komiteleri bu yönetmeliğin ilgili esaslarına göre programını yapmak, Federasyona sunmak ve onayını almakla yükümlüdürler.

c) Yarışmalar sonunda sonuçları, yarışmalardan sorumlu baş hakem ve yarışma sekreterliği de yapan hakem'e imzalatılarak TBF'ye 3 (üç) gün içinde ulaştırılmasını sağlamakla yükümlüdür.

d) OK, yarışmalar boyunca en az bir Ambülans bulunmasını sağlamak

zorundadır.

## **Pony**

**MADDE 12-** (1) Tarif: Pony boyu nalsız 150 cm (cidago) ve nallı 151 cm'i geçmeyen küçük attır.

(2) Yaş: Yarışmalara katılabilmek için Pony'ler en az 6 (altı) yaşında olmalıdır.

(3) Boy: Tescil belgesinde Pony'nin boyu ve doğum tarihi resmi olarak belirtilmelidir. Türkiye Kupasının öncesinde veteriner kontrolü sırasında, federasyonun tanıyacağı bir veteriner tarafından ölçülüp pasaportta yazan ölçü onay alınmalıdır.

(4) Tescil: Yarışmaya katılan tüm Ponylerin tescili mecburidir.

## **MADDE 13 Pony Binicileri**

### **PI Pony Binicisi**

**Madde 14-** (1) PI binicisi bu rehberde açılımı 'PONY EĞTİM SEVİYESİ' olan kısaca PES olarak tanımlanmıştır.

(2) PES 6 (altı) ayrı seviye olarak belirlenmiştir. PES 1, PES 2, PES 3, PES 4, PES 5, PES 6.

(3) Sorumlu antrenör, binicisini seviyesini belirler ve yarışmalar öncesi angajman formunda organizasyon komitesine ve TBF'ye bildirir.

### **PES 1 Binicisi**

#### **Madde 15- Pony ve Pony Club'ü Keşfediyorum.**

##### **YAPABİLİYORUM : BİNİŞTE**

- Yardım alarak Pony'me binip, inebiliyorum
- Pony'min üzerinde oturuyor ve adeta gidebiliyorum
- Dizginleri alabiliyorum
- Dizginleri bırakıp ellerimi havaya kaldırabiliyorum
- Öne eğilerek kulaklara, arkaya yaslanarak kuyruğa dokunabiliyorum

##### **YAPABİLİYORUM : YERDE**

- Bağlıyken Pony'me yaklaşabiliyorum
- Dikkatini çekebiliyorum
- Bağlıyken Pony'min yakınında durabiliyor ve onu okşayabiliyorum
- Yardım alarak Pony'mi maneje getirebiliyorum
- Vücudunu fırçalabiliyorum
- Kuyruğunu fırçalabiliyorum
- Fırçayı yerine kaldırabiliyorum
- Yuları yerine kaldırabiliyorum

##### **BİLİYORUM:**

- Öğretmenim kim biliyorum

- Öğretmenimin ismini biliyorum
- Yular ve dizgini gösterebiliyorum
- Eyeri gösterebiliyorum
- Pony'min ismini biliyorum
- Pony'mi diğer Pony'lerden ayırt edebiliyorum
- Pony'min vücudunun değişik kısımlarını gösterebiliyorum, (kulakları, kafası, yelesi, boynu, sağrısı, kuyruğu vb..)

## **PES 2 Binicisi**

### **Madde 16- Pony'lerin davranışlarına ve Pony Club'teki hayata alışmaya başlıyorum**

#### **YAPABİLİYORUM : BİNİŞTE**

- Basamaklı ya da basamaksız yardım alarak Pony'me binip, inebiliyorum
- Pony'me adeta basit dönüşler yaptırabiliyorum
- Duruş ve adeta yaptırabiliyorum
- Pony'den kendi başıma inebiliyorum

#### **YAPABİLİYORUM : YERDE**

- Pony'min bir yanından öbür yanına geçebiliyorum
- Pony'mi tek başıma maneje getirebiliyorum
- Burunsalık, alınsalık gibi birkaç kayış tokasını açabiliyorum
- Yuları çıkarabiliyorum
- Eyer ve eyer altlığını yerlerine kaldırabiliyorum

#### **BİLİYORUM:**

- Eyer odasının yerini ve ne işe yaradığını biliyorum
- Açık ve kapalı manejlerin yerini tarif edebiliyorum
- Yuların ana parçalarını gösterebiliyorum
- Samanı gösterebiliyorum
- Pony'mi gözlemliyorum, kulaklarıyla iletişim kurduğunu biliyorum
- Pony'min yemek yediği, su içtiği ya da dinlendiği zamanları fark edebiliyorum
- Pony'min ne zaman idrar yapmak istediğini ve yaptığını anlıyorum
- Bir donun adını söyleyebiliyorum

## **PES 3 Binicisi**

### **Madde 17- Pony'me güveniyorum, Pony Club'ta kendime güveniyorum**

#### **YAPABİLİYORUM : BİNİŞTE**

- Dizginleri doğru şekilde iki elimle tutabiliyorum
- İki dizgini de düzgün şekilde tek elimle tutabiliyorum
- Bir eşyayı bir yerden alıp bir yere bırakabiliyorum
- Adetada, düzgün bir oturuş ve pozisyonda basit slalomlar yapabiliyorum

#### **YAPABİLİYORUM : YERDE**



- Pony'im baęlı iken artlarını başka tarafa çevirmesini isteyebiliyorum
- Pony'min yanında onunla aynı ritimde yürüyebiliyor, hızı deęiştirebiliyorum
- Basit doğal atçılık yöntemleri uygulayarak atımı yedekte gezdirebiliyor, durdurup yürütebiliyorum
- Fırça ve kaşığı kullanmayı biliyorum
- Maya demirini gösterebiliyorum, Pony'min ayağını isteyip mayasını temizliyebiliyorum
- Eyer ve eyer altını kendi başıma söküp kaldırabiliyorum

#### BİLİYORUM

- Binici kıyafetini tarif edebiliyorum
- Pony'lerin yemleri ile neden oynamamız gerektiğini biliyorum
- Pony Club'ün deęişik bölgelerini tanıyorum; resepsiyon, kulüp binası, kapalı maneş, açık maneş, eyer odası, bokslar, ahırlar vb...
- Sap ve samanı ayırt edebiliyorum
- Başın, gövdenin, sırtın ve toynağın ana bölümlerini tanıyorum
- Pony'nin adeta mı, süratli mi yaptığını söyleyebiliyorum
- Pony'nin ön ve arka bacaklarını ayırt edebiliyorum
- Bir Pony ile bir tay arasındaki farkı biliyorum

#### PES 4 Binicisi

##### Madde 18- Pony ile iletişimin temellerini anlıyorum

#### YAPABİLİYORUM : BİNİŞTE

- Dizgin boyunu ayarlama ve deęiştirmeyi biliyorum
- Adetayı açmayı ya da yavaşlatmayı biliyorum. Duruştan adeta ve süratliye, adeta ve süratliden duruşa geçişleri yapabiliyorum
- Yerden yükseltilmemiş manileri geçebiliyorum
- Süratli ritmini biliyorum
- Süratlide Pony'mi yönlendirebiliyorum
- Birkaç fule dörtlü yapabiliyorum

#### YAPABİLİYORUM : YERDE

- Pony'im yedekteyken artlarını başka tarafa çevirmesini isteyebiliyorum
- Yedekte Pony'mi kendimden uzaklaştırabiliyorum
- Yedekte Pony'mi daire üzerinde yarım tur döndürebiliyorum
- Yedekte Pony'min kafasını aşağı indirmesini sağlayabiliyorum
- Boksun içinde Pony'me yaklaşabiliyorum
- Pony'min eyer ve başlığını çıkarabiliyorum
- Kantarmayı yıkayıp başlığı yerine kaldırabiliyorum

#### BİLİYORUM:

- Doğal yardımlar, vücut ağırlığı, bacaklar ve eller
- Yuların bölümleri
- Başlığın bölümleri
- Pony'nin davranışları ve temel güvenlik kuralları
- Bir daire ve diyagonal çizebiliyorum
- İki donu tanıyor ve adlarını söyleyebiliyorum
- Pony'me saygı duymayı biliyorum

## **PES 5 Binicisi**

### **Madde 19- Hislerime ve Pony'min tepkilerine göre seçimler yapabiliyorum**

#### **YAPABİLİYORUM : BİNİŞTE**

- Pony'me tek başıma binebiliyorum
- Adeta giderken inebiliyorum
- Yardım alarak kolan sıkabiliyorum
- Hafif ve adi süratlide yerden maksimum 40 cm yükseltilmiş haldeki engelleri atlıyabiliyorum
- Dönüşlerin ve geçişlerin olduğu izleri yapabiliyorum
- Süratliyi açıp, yavaşlatabiliyorum
- Dörtmala kalkabiliyor, sürdürabiliyor ve süratliye geçiş yapabiliyorum

#### **YAPABİLİYORUM : YERDE**

- Yedekte Pony'mi döndürebiliyorum
- Yedekte düz yolda birkaç adım süratli yaptırabiliyorum
- Yedekte şartlar ne olursa olsun Pony'min yanında kendi pozisyonumu ayarlıyabiliyorum
- Pony'me yular takabiliyorum
- Eyerimi temizliyebiliyorum
- Tüm malzemeleri kullanarak Pony'mi tımar edebiliyorum
- Arka ayaklarını istiyebiliyor ve mayaları temizliyebiliyorum
- Pony'mi doğru şekilde bağlamayı biliyorum

#### **BİLİYORUM:**

- Pony'lerle ilgili meslek; eğitmen, seyis, nalbant, veteriner vb...
- Binicilik Federasyonu nedir
- Pony'ler arasında yeterli mesafe nasıl konulur
- Pony'lerin başlıca tutum ve davranış biçimleri
- Kısırak, iğdiş ve aygırı ayırt edebiliyorum
- 5 ana donu biliyorum; doru, kestane, kır, yağız ve al
- Vücudun ana bölümlerini sayabiliyorum
- Benim Pony Club'ümde Pony'lere hangi yemler veriliyor

## **PES 6 Binicisi**

### **Madde 20- Pony ve onun ortamı ile ilk özerk ilişkilerimi kurmaya başladım**

#### **YAPABİLİYORUM : BİNİŞTE**

- Güvenlik mesafelerine dikkat ederek hareket etmek
- Yerde ya da at üzerinde kendi başına hareket etmek
- Adeta ve süratlide, daire ve diyagonelden kurulu bir izi yapabilmek
- Hafif süratliyi üzengili ya da üzengisiz yapabilmek
- İyi bir oturuş ile süratli ve dörtmala atlayabilmek
- Düz hatta iki maniyi süratli ve dörtmalda atlayabilmek

## YAPABİLİYORUM : YERDE

- Düz ve kıvrımlı hatlardan oluşan kesin bir izi yedekte Pony ile yapabilmek
- Yedekte Pony'nin kafasını sağdan sola çevirebilmek
- Yedekte Pony'nin kafasını yukarıdan aşağıya hareket ettirmek
- Pony'ye ahırda ya da padokta yaklaşabilmek
- Pony'yi eyerlemek ve başlık takmak
- Pony'ye tam bir tımar yapmak
- Pony'yi tekrar padokta bırakmak

## BİLİYORUM:

- Pony'nin beş duyusunu tanımlamak
- Pony'nin ağızını tanımlamak
- Pony'nin nasıl beslendiğini ve ne gerektiğini bilmek
- Pony'nin başlıca kısımlarını bilmek ve gösterebilmek
- Manej kurallarını bilmek
- Eyerin ana parçalarını bilmek
- Temel At ve Pony cinslerini bilmek; shetland, arap, İngiliz vb...
- Pony'lerin temel barınak tiplerini bilmek

## Madde 21 YARIŞMA GÖREVLİLERİ:

Tüm yarışmalar biri baş hakem olmak kaydı ile en az 3 (üç) hakemle yönetilir. (Bunlar önerilen minimum adetlerdir, Organizasyon Komitesi gerek gördüğünde bu sayıları arttırabilir.) Hakemler, TBF Hakem Talimatı hükümlerince MHK tarafından hazırlanan 'PI Hakemi Kurslarına' katılarak **PI Hakemi** olma hakkını kazanırlar ve MHK tarafından yarışmalara atanırlar. PI Hakemleri TBF Hakem Talimatındaki tüm sorumlulukları taşırlar. 2018 yılı için belirlenen günlük PI Hakem ücreti minimum 190 TL dir. Söz konusu ücretler yarışma günü ilgililere OK tarafından ödenir. Hakemlerin Pony Liginde var olan Pre-Voltij, Carousel, Caprilli Testler ve Equifun yarışmaları konusunda bilgili ve yetkin olmaları gerekmektedir.

## Madde 22 YARIŞMALAR (Genel Bilgi)

PI yarışmaları 4 (dört) ana başlıkta yapılır. Saha düzenleme kolaylığı açısından önce Pre Voltij (At üzerinde jimnastik), Carousel (Atlı Karınca) yarışmaları, daha sonra Caprilli (Engel atlamalı At Terbiyesi) yarışmaları ve en son olarak ta Equifun yarışmaları tertiplenir. Bir Pony bir gün içinde toplamda 5 (beş) kere sahaya çıkabilir ancak bu sayı engel atlamalı yarışmalar için maksimum 3 (üç) tür.

\* Binici ve Pony'lerde yaş hesaplanırken takvim yılı dikkate alınır. Örnek: 2010 senesinin herhangi bir gününde doğan binici ve/veya pony, 2018 yılı boyunca 8 (sekiz) yaşında kabul edilir.

\* Carousel Pro seviyesi hariç, tüm yarışmalarda Pony binicileri için mahmuz kullanımı yasaktır. 75 cm. geçmeyen kamçı kullanımı serbesttir. Aşırı kamçı kullanımı sarı kartla cezalandırılır. Bir sezonda 2 sarı kart alan binici kırmızı kart ile ligden diskalifiye edilir.

\* Tüm yarışmalarda Pony'lerde 'güvenlik üzengisi' zorunludur.

\*Yarışmalarda aygır kullanılması güvenlik açısından kesinlikle tavsiye edilmez.

## 22.1. İLGİLİ SEVİYELER

**PES (Pony Eğitim Sistemi):** TBF geçmiş talimatları ve binicilik camiasının gündelik kullanımında yer alan P1/P2/P3 terminolojisinden farkını vurgulamak amacıyla PES kısaltması ile ele alınmıştır. Bu rehberin önceki satırlarında detaylandırıldığı gibi Pony Eğitim Sistemi sınıflandırması, 6 seviyeden oluşmaktadır.

**22.1.1. PES 1** binicilik derslerine yeni başlayan, henüz lisans almamış binicilerdir. Bu seviyedeki biniciler yarışmalara katılamazlar.

**22.1.2. PES 2, 3 ve 4** için lisans çıkarılır, Yarışmaya kendileri için hazırlanmış zorluk derecesinde parkur koşarak katılırlar, Kategori Belgesi aranmaz, bu seviyeler engel atlama yapmazlar, parkuru adeta ve süratli ile bitirir ve sahaya yanlarında bir yardımcı ile çıkabilirler. (Yardımcı çekicilik yapamaz sadece sözlü yönlendirme yapabilir, binicinin ve/veya at'ın güvenliğini tehlikeye sokabilecek durumlarda temas ederek müdahale edilebilir ancak bu durumda ceza puanı ilave edilir)

**Not: Özel binici tasnifinde binici çekici ile sahaya çıkabilir.**

**22.1.3. PES 5 ve PES 6** seviyelerdeki biniciler maksimum 40 cm engelleri olan tüm yarışmalarda yarışabilirler. Lisans mecburidir, kategori belgesi aranmaz.

### 22.1.2 EQUIFUN YARIŞMALARI

Equifun oyun pedagojisi projesi dahilinde gerçekleştirilen bir yarışma animasyonudur. Kronometreye karşı bir dizi engelden oluşan bir parkur yapma meselesidir. Bu engeller alternatif manevra kabiliyeti, atlama, değişen zorluklarda geçişler gibi seçenekler içerir.

Equifun'ın amacı, biniciyi yeteneklerine en uygun seçenekleri seçerek ve eğitim kalitesini geliştirerek ponylerin / atların hazırlanmasını teşvik ederek, binişini kontrol etme yeteneğini geliştirmektir.

Engel çeşitleri binicinin; sürüş, denge ve hız kontrolünü geliştirmek üzere tasarlanmıştır. Zamana karşı koşulan yarışmada ceza puanları süreye eklenir. Engellerin iz içinde sırası güvenlik amacıyla özenle seçilir. Engeller çoktan seçmelidir. Her binici; seviyesi, yeteneği ve cesareti ölçüsünde risk almaya teşvik edilir. Çoktan seçmeli equifun manileri, binicinin deneyip yanılarak tecrübe kazanmasını ve bu sayede pedagojik format kullanılarak binicilik yeteneklerini geliştirmesini sağlar.

NOT: PES 2, PES 3, PES 4 biniciler yarışmalarda engel atlayamazlar ancak varsa yerdeki sırtık üzerinden geçebilirler.

### 22.1.3 SAHA VE ENGELLER:

Organizasyon açık ya da kapalı manejde gerçekleştirilebilir. Manej boyutları minimum

20 m x 40 m, maximum 30 m x 60 m'dir. Zemin, Pony'lerin ayak sađlığına uygun sertlikte ve dođrulukta, dűşüşler için de uygun yumuşaklıkta olmalıdır. Ekte sunulan 18 temel engelden Başlangıç Seviyesi için minimum 4, Eğitim Seviyesi için minimum 6 maksimum 10 tanesi kullanılarak bir parkur oluşturulur. Equifun parkurlarında kullanılan 18 engel önceden belirlenmiştir ve bu belgenin ekinde bulunmaktadır. Pist şefleri sahanın ve malzemenin gerekleri dođrultusunda engelin temel mantığına ve özüne dokunmadan ufak revizyonlar gerçekleştirebilirler.  
<https://www.ffe.com/compet/Documents-techniques/Equifun/Exemple-de-dispositifs-en-image>

adresinden ekte çizimleri ve kuralları yer alan 18 tip engelin, resimlerine ulaşılabilir.

### **22.1.4 BİNİCİLER / EKİPLER:**

Equifun bireysel ya da ekip olarak koşulabilir. Ekip yarışmalarında ekipler 4 binici ve 4 Pony ve/veya At'tan oluşur. Ekip yarışmalarında en kötü zaman çıkarılarak en iyi 3 zamanın toplamı takımın süresini belirler.

Kıyafet : Binici çizmesi veya bot ve chaps, binici pantolonu veya tayt, güvenlik standartlarında binici toku ve vücut koruyucu (body protector) giyilmesi mecburidir. Renk ve ceket mecburiyeti yoktur.

### **-22.1.5 PONYLER/ATLAR:**

Equifun yarışmalarına katılacak Ponyler/Atlar en az 6 yaşında olmalıdır. TBF nin Pony talimatında yer alan teçizat uygulanır.

### **22.1.6 PARKUR:**

Yarışmalarda; 2 farklı zorluk derecesinde olan parkurlar hazırlanır.

a) Başlangıç Seviyesi Parkuru'na PES 2, 3 ve 4 seviyeleri ve Özel Biniciler katılabilir.

b) Eğitim Seviyesi Parkuru'na Pes 5 ve 6 seviyesinde biniciler katılabilir.

Aynı zamanda PII, PIII, Özel Binici ve Yeni Binicilere At ile de açıktır.

Örnek: YARIŞMA PROGRAMI

YARIŞMA NO 1:

ZORLUK DERECEŚİ: **Başlangıç Seviyesi** (Adeta-Süratli Parkuru)

KATILIM: PES 2,3 ve 4 seviyeleri ve Özel biniciler

TASNİF: 4 (PES 2,3 ve 4 : 3-6 yaş)-(PES 2,3 ve 4: 7-10 yaş)-(PES 2,4 ve 4 : 11-14 Yaş)-(Özel Biniciler)

YARIŞMA NO 2:

ZORLUK DERECEŚİ: **Eđitim Seviyesi**

KATILIM: PES 5, PES 6, PII, PIII, Yeni Biniciler

TASNİF: 4 (PES 5 / PES 6)-(PII)-(PIII / Yeni Biniciler)-(Özel Biniciler)

## 22.2 ATLIKARINCA (CAROUSEL) YARIŞMALARI

**22.2.1** Atlıkarınca; at terbiyesi disiplinini teşvik ederek öğretmek amacı olan bir aktivitedir. Ekipler minimum 4 (dört) binici olmalıdır. Çift sayı olmak şartı ile ekip içeriği sayısı arttırılabilir. Daha önceden belirlenmiş bir iz, müzik ve kostüm eşliğinde icra edilir. Ekipteki binicilerin seviyelerine göre koşulacak izin zorluk derecesi belirlenir. Ekipteki biniciler karışık seviyelerde olabilir ancak ekibin içinde bulunan en yüksek seviyeli binicinin durumu o ekibin seviyesini belirler. Takım çalışması atlıkarıncanın temelini oluşturur.

**22.2.1** Atlıkarınca; at terbiyesi disiplinini teşvik ederek öğretmek amacı olan bir aktivitedir. Daha önce belirlenmiş bir iz minimum 4 (dört ) biniciden oluşan ekipler tarafından müzik ve koreografi eşliğinde icra edilir. Ekipteki binici sayısı çift sayı olmak şartı ile arttırılabilir. Ekipteki binicilerin seviyelerine göre koşulacak izin zorluk derecesi belirlenir.

### Örnek: CAROUSEL YARIŞMA PROGRAMI

**YARIŞMA 2 A – Başlangıç Seviyesi:** At Terbiyesi Başlangıç Seviyesi testlerinin içindeki hareketlerin uygun kombinasyonlarda birleştirilerek yeni izler oluşturulması.

**Katılım:** PES 2, PES 3, PES 4, PES 5, PES 6, YB, ÖZEL BİNİCİ

**Tasnif:** 3 (6-9 yaş)--(10-14 yaş)-(Yeni Binici)

**YARIŞMA 2 B – Eğitim Seviyesi:** At Terbiyesi Yıldız Seviye ve/veya Challenge Cup Elementary testlerinin içindeki hareketlerin uygun kombinasyonlarda birleştirilerek yeni izler oluşturulması.

**Katılım:** PII, PIII, YB, YILDIZ, GENÇ, GENÇ YETİŞKİN, YETİŞKİN, YETİŞKİN PRO

**Tasnif :** 3 (PII) - (PIII-YILDIZ) – (G, GY, Y, Y Pro)

**YARIŞMA 2 C – Pro Seviye:** At Terbiyesi Gençler ve FEI Pony Seviyesi testlerinin içindeki hareketlerin uygun kombinasyonlarda birleştirilerek yeni izler oluşturulması.

Katılım: P III, YB, YILDIZ, GENÇ, GENÇ YETİŞKİN, YETİŞKİN, YETİŞKİN PRO

Tasnif : TEK

**22.2.2** Biniciler bireysel olarak değerlendirilmez, hakemler takıma puan verir. Takımın birbirine uyumu, akıcılık, mesafelerin korunması esastır. Gösterinin maksimum süresi 6 (altı) dakikadır. Süreyi aşan takım puan cezası alır.

**22.2.2.1** Hareketlerin adeta, süratli, dörtnal bölümleri ve takımın sahaya giriş ve çıkışı değerlendirilir.

**22.2.2.2** Teknik olarak mesafelerin korunması, takımın uyumu, atların binicilerine itaati ve akıcılık değerlendirilir.

**22.2.2.3** Artistik olarak da kareografi, kostüm, müzikle uyum, yaratıcılık ve hareketlerin zorluğuna göre risk alma değerlendirilir.

**22.2.3** Ponyler ve Atlar birlikte bir takım oluşturabilir.

**22.2.4** Takımlar koşacakları izi kendileri tasarlar, yaratıcılık içeren bu yarışma geniş bir serbestlik tanır. At terbiyesinde bulunan her türlü hareket yukarıda belirtilen seviyelere göre izde kullanılabilir. Yarışma öncesi, hazırlanan iz hakem heyetine verilmelidir. (Hareketlerden bazı örnekler bu rehberin ekinde sunulmuştur)

**22.2.5** 0-10 olarak verilen puanlama sistemi, bu rehberin ekinde sunulan değerlendirme kağıdında detaylandırılmıştır.

**22.2.6** Atlı Karınca yarışmalarına PES 1 Seviyesi hariç lisansı olan tüm biniciler katılabilir. Yarışmalar, Başlangıç, Eğitim ve Pro seviyelerinde düzenlenebilir. Başlangıç seviyesi 3 tasniftir : 6-9 Yaş, 10-14 Yaş, Yeni Binici.

Eğitim seviyesi 3 tasniftir : (PII) – (PIII-YILDIZ) - (G,GY,Y,Y.Pro).

Pro seviyesi ise tek tasniftir.

**22.2.7** Başlangıç seviyesinde At Terbiyesi C Level, Başlangıç testlerinde bulunan hareketleri, Eğitim seviyesinde At Terbiyesi Yıldız Seviye ve/veya Challenge Cup Elementary testlerinin bulunan hareketleri, Pro seviyesinde ise At Terbiyesi Gençler ve/veya FEI Pony testlerinde bulunan hareketleri hareketlerden içermelidir. Hakemler bu hususları dikkate alır.

\* Takımın koşacağı tasnifi takımın içinde bulunan yaşı ve/veya seviyesi en yüksek binici belirler.

**22.2.8** Kıyafet / Donanım: Kıyafet serbest olup Tok mecburidir. Sabit olmayan yardımcı malzeme (yan kayış, şambon vb..) kullanmak serbesttir.

**22.2.9** Sahanın 20 m x 40 m ya da 20 m x 60 m olacağını takımlar kendileri belirler.

## 22.3 CAPRILLI (Engel atlamalı At terbiyesi) YARIŞMALARI

**22.3.1** Caprilli içinde engel atlama da bulunan At Terbiyesi testidir. Engel Atlama disiplinine yeni başlayanlara, hakimiyet ve kontrol öğreten bu testlerde, pozisyon, akıcılık, ve geçişler esastır.

**22.3.2** Sabit olmayan yardımcı malzeme (yan kayış, şambon vb..) ve 75 cm'yi geçmeyen kamçı kullanmak serbesttir.

**22.3.3** Zorluk derecesine göre adeta, süratli ya da dörtnalla koşulabilir. Hakemler iz kağıdında yazan her hareketi ayrı ayrı 10 üzerinden değerlendirir. Ayrıca atlama stili, atın binicinin yardımlarına itaati, binicinin pozisyonu ve etkinliği dikkate alınır. (Bu konu bu rehber ekinde sunulan hakem kağıtlarında detaylandırılmıştır)

**22.3.4** Mevcut iki test koşulacaktır. (Bu rehber ekinde ilgili testler sunulmuştur)

A) Başlangıç Seviyesi Testi (Katılım: PES 3, PES 4 / Özel Binici)

Pony'lerin ve/veya Atların basit kantarma ile katıldıkları 20 m x 40 m ebatlarındaki At Terbiyesi manejinde gerçekleştirilebilen, yerde 2 (iki) adet sıruk ve köşeleri ve daireleri belirleyen işaretlerden oluşan bir yarışma türüdür. Süratlılar hafif süratli ve/veya adi süratli olabilir. İki tasniftir.

B) Eğitim Seviyesi (1) Testi (Katılım: PES 5, PES 6 / PII / PIII, Yeni Binici / Özel Binici)

Atlama tecrübesi olan Pony'lerin ve/veya Atların basit kantarma ile katıldıkları 20 m x 40 ebatlarındaki At Terbiyesi manejinde gerçekleştirilebilen, yükseklikleri en fazla 40 cm dik te olabilen 2 (iki) adet engelden oluşan bir yarışma türüdür. Süratlılar hafif süratli ve/veya adi süratli olabilir. Dört tasniftir.

**22.3.5** Kıyafet : Binici çizmesi veya bot ve chaps, binici pantolonu veya tayt, güvenlik standartlarında binici toku ve vücut koruyucu (body protector) giyilmesi mecburidir. Renk ve ceket mecburiyeti yoktur.

## 22.4 Pre VOLTİJ (At Üstünde Jimnastik) YARIŞMALARI

**22.4.1** Voltij, at üzerinde denge, konsantrasyon, takım ruhu, ve estetiği birleştiren bir dizi jimnastik hareketlerinden oluşur. Lonj ipine bağlı yumuşak bir dörtnalla giden atın üzerine atlamak, yatmak, dizüstü oturmak, at üzerinde ayağa kalkmak ve bunun gibi çeşitli hareketleri içeren bir dizidir. Bu programa katılan öğrencilerin at üzerindeki dengeleri mükemmelleşerek, kendilerine olan güvenleri artar. Voltij yapmak için ata binmeyi bilmeniz gerekmez. Küçük yaşlarda öğrenebileceğiniz, ister olimpik bir disiplin olarak takip edebileceğiniz, isterseniz de biniciliğinizi geliştirmek için her yaşta kullanabileceğiniz bir aktivitedir. Ferdi olarak veya takımla yapılabilir. Voltij de kullanacağınız at, lonj yapmaya alışık, geniş ve sağlıklı bir sırta sahip, iyi huylu ve sağlam karakterli bir at olmalıdır.

**22.4.2** At basit kantarmalı bir başlık veya lonj başlığı ile çıkar, yan kayış



mecburidir, ve atın kafasını doğru pozisyonda tutarak, kontrolü sağlar. Bandaj veya getir takmak tercihe bağlıdır. Voltij eyeri kullanılır. Özel olarak bu iş için kullanılan yanlarında tutamaçları bulunan bir eyerdir. Eyerin altına konulacak keçe veya eğer altının kalınlığının 3 cm den az olmaması gerekir ki hareketler esnasında atın sırtı zarar görmesin, genişliği ise atın tüm sırtını kaplayacak şekilde olmalıdır. Büyük atta boyu 120 cm genişliği 90 cm ve kalınlığı 3 cm olarak standardize edilir.

**22.4.3** Biniciler jimnastik mayosu veya spor kıyafetlerle katılabilirler, yumuşak tabanlı ayakkabı mecburidir. Tok takmak tercihe bağlıdır. Gurup çalışmalarında binicilerin tokları birbirine çarpabileceğinden tercih edilmez.

**22.4.4** Zemin atın rahat dörtnal yapabileceği yumuşaklıkta olmalıdır.

**22.4.5** Voltij Yarışmaları Ferdi veya Takım olarak koşulabilir. Ferdi yarışmada binici atın üzerinde dörtnalda mecburi hareketleri sergiler ve her birinden puan alır.

#### **22.4.6 PREVOLTİJ Takım Yarışma kuralları**

**22.4.6.1** Takım maximum 6 biniciden oluşur. Performans süresi takım yarışmalarında 6 dakika ile standardize edilir. 3 dakikadan az veya 6 dakikadan çok performanslar ceza puanı alır.

**22.4.6.2** Takım üyelerinin her biri en az **bir zorunlu hareketi dörtnalda yapmakla yükümlüdür.** Diğer hareketler takımın yaratıcılığına kalmıştır Ekibin tamamında tüm zorunlu hareketler minimum bir kez dörtnalda icra edildiğinde seri tamamlanmış olur. Performans süresince atın 3 yürüyüş şekli de kabul edilir. Zorunlu hareketler her bir binici için dörtnalda olmalıdır.

**22.4.6.3** Serbest Stil takım yarışmalarında, zorunlu hareketlerin yapılışına göre teknik puanlamanın yanısıra, aynı atlı karıncada olduğu gibi takımın uyumu, düzeni, koreografi, müzik ve kıyafetten de artistik puanlar alınır. Risk alma ve başarıma faktörü de puanlamada yer alır.

**22.4.6.4** Yarışmalar minimum 20 m çaplı bir dairede yapılır. 15 metrelik çapta bir lonj dairesi idealdir. En az 2 hakemle yapılır. Zilin çalmasıyla 1 dakika içinde sahaya giriş yapılır. Selamla bir ikte müzik başlar, performansın süresi ilk yarışmacı lonj dairesine girdiğinde başlatılır. Son binici yere atladığında biter.

**22.4.6.5** Ferdi yarışmalarda 2 tasnif vardır : 10-14 Yaş, 15 Yaş ve üstü. Takım yarışmaları ise 3 tasniftir. 6-9 Yaş, 10-14 Yaş, 15 Yaş ve üstü.

\* Takımın seviyesini ve koşacağı tasnifi takımın içinde bulunan yaşı ve/veya seviyesi en yüksek binici belirler

#### **22.4.6.7 Zil sesi**

a) sahaya davet

b) performansın durdurulması

1) Binicilerden biri kalkamayacak gibi düşerse veya yaralanarak performansına devam edemezse yarışma zil sesi ile durdurulur. Müzik ve zaman da durdurulur. Hakem kararı ile yarışmaya devam edilir.

2) Atın kontrolden çıkması veya topallaması durumunda da hakem zil ile yarışmayı durdurur. Devam kararı yine hakeme aittir.

#### **22.4.6.8 Dörtnalda Zorunlu hareketler:**

a) YARIM DÜNYA DÖNÜŞÜ

b) BANK

c) BAYRAK

d) TUTUNARAK AYAKTA

e) DİZ ÜSTÜ

f) TERS OTURUŞ